

## Regulamin turnieju

1.

### Preambuła

1.

Ideologia Mistrzostw Polski w Pokera Online oparta jest na zasadach „Fair Play”.

2.

W grze online obowiązują przede wszystkim zasady turniejowe obowiązujące na platformie Betsson.Com. Szczegółowy regulamin dostępny jest na [www.betsson.com](http://www.betsson.com)

3.

Mistrzostwa Polski Online Polskiego Związku Pokera Online odbywają się na platformie BETSSON.COM.

4.

Wyniki turniejów podawane są na bieżąco ale nie później niż 72 godziny po zakończeniu turnieju.

5.

W tej grze mogą grać tylko gracze zarejestrowani przez UNIBET.COM  
8.Polish Poker Master Team 2013 to zespół , który w 17 turniejach w cyklu zdobył najwięcej pkt w rywalizacji z każdą z drużyn ekstraklasy (PremierLeague)

9. Każda drużyna powinna posiadać logo i każdy z członków danej drużyny powinien zamieścić je w awatarze na [www.popc.polskizwiazekpokera.org](http://www.popc.polskizwiazekpokera.org). Brak powoduje utratę 10 % punktów całej drużyny.

10. Każdy gracz powinien posiadać wypełniony profil indywidualny. W przypadku braku uzupełnienia drużyna bądź wolny strzelec nie będą sklasyfikowani.

11. Aby być sklasyfikowanym należy posiadać status dopuszczenia. Dotyczy to zarówno wolnych strzelców, drużyn oraz indywidualnych graczy w Pucharze Polski.

12. Drużyna dopuszczona nie musi składać się minimum z jednej osoby a maksymalnie z 5 osób.

13. Istnieje możliwość transferu gracza dopiero po 9 kolejce Ligi.

14. Każda drużyna może zgłosić protest. Jeśli decyzja jest negatywna to koszt wynosi 10 % punktów drużynowych.

15. Językami turniejowym są język angielski oraz język polski.

16. Wszelkie próby oszustwa będą surowo karane.

17. Wszelkie zachowania mające na celu działanie niezgodne z duchem fair play, zarówno świadome jak i nieświadome, będą traktowane jako gra nieetyczna i niesportowe zachowanie.

**18. Prosimy o zwrócenie uwagi, iż najważniejszym turniejem jest pierwszy turniej, który klasyfikuje do odpowiedniej klasy ligi.**

19. Zastrzegamy sobie prawo możliwości dyskwalifikacji gracza oraz drużyny bez podania przyczyny – możemy podać przyczynę, ale nie jesteśmy do tego zobligowani.

20. PZP nie ponosi odpowiedzialności za błędy i problemy techniczne wynikające z winy UNIBET.COM

21. PZP zastrzega sobie prawo możliwość zmiany regulaminu w każdej chwili w poszczególnych turniejach ligi – w każdym możliwym momencie.

## **& 2**

### **Rejestracja Turniejowa**

1. Każdy uczestnik konkursu przed przystąpieniem do niej ma obowiązek zapoznania się z regulaminem.
2. Hasła turniejowe będą wysyłane emailem w dniu otwarcia rejestracji do danego turnieju oraz pojawią się po zalogowaniu w aktualnościach na stronie [www.popc.polskizwiazekpokera.org](http://www.popc.polskizwiazekpokera.org)

## **& 3**

### **Punktacja i ranking**

1. W turnieju kwalifikacyjnym liczona jest suma punktów wszystkich zawodników w drużynie, która kwalifikuje do odpowiedniej klasy ligi. Wszyscy zawodnicy otrzymują punkty. Punktacja tego turnieju – patrz załączniki tabela 1.
2. W turniejach ligowych punkty przyznawane są dla najlepszych 85 graczy.
3. Punkty dla drużyny zdobywają zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni w procesie rejestracji i zostali dopuszczeni do rozgrywek.
4. Po turnieju inauguracyjnym klasyfikującym do klasy ligi, drużyny rozpoczynają kolejkę

rozgrywek ligowych. Zakończenie rozgrywek ligowych następuje po 17 kolejce.

5. Drużyna, która zwycięży w danej kolejce w swojej klasie ligi otrzymuje 3 punkty rankingowe, w przypadku remisu 1 punkt, natomiast w przypadku porażki 0 punktów.
6. W przypadku remisu w całym cyklu istnieje możliwość rozegrania turnieju barażowego.

## **& 4**

### **Struktura turniejów**

1. Liga rozpoczyna się 24.02.2012 turniejem otwarcia klasyfikujących poszczególnych zawodników oraz drużyny odpowiedniego numeru ligi.
2. Klasyfikacja do poszczególnych lig to łączna suma pkt zdobytych w turnieju otwarcia wszystkich członków danej drużyny.
3. Klasyfikacja lig i ilość drużyn zaklasyfikowanych do danej ligi - patrz załączniki tabela nr 2.
4. Turnieje rozgrywane są w każdą niedzielę o godzinie 20:00 czasu polskiego na platformie UNIBET.COM
5. Liga składać się będzie z 17 turniejów.
6. Ostatnim turniejem będzie turniej finałowy dla najlepszych 48 graczy.
7. Zarówno turniej otwarcia jak i turniej finałowy nie wchodzi w skład turniejów ligowych.
8. Dokładne szczegóły poszczególnych turniejów- patrz załączniki tabela nr 3.
9. Struktura Turnieju Finałowego- patrz załączniki tabela nr 4.
10. Do dnia opublikowania 9 kolejki istnieje możliwość rejestracji do turniejów ligowych. W tym przypadku drużyna zostaje sklasyfikowana w najwyższej nieskompletowanej lidze. Decyduje kolejność zgłoszeń.
11. Drużyny dopuszczone są traktowane priorytetowo. W przypadku gdy drużyna niedopuszczona zajmie wyższe miejsce w turnieju klasyfikacyjnym niż drużyna dopuszczona to automatycznie ta druga zostanie wyżej sklasyfikowana.

## **& 5**

### **Nagrody**

1. Przewidywana pula nagród to ponad 25 000 Euro.

2. Kategorie nagród i tytułów – patrz załączniki tabela nr 4.
3. Wszystkie nagrody zostaną przekazane podczas uroczystej Gali.

#### **a) Indywidualne:**

1. Gracz gra o bounty i o dodatkowe wpisowe. Żadne dodatkowe nagrody nie są wliczane. Bounty i dodatkowe nagrody nie są obowiązkowe. Bounty otrzymujemy za zawodnika M\_Wisniewski w wysokości 50 Euro oraz aktualnego Lidera Pucharu Polski w wysokości 25 Euro. Wyjątek stanowi turniej klasyfikujący, gdzie bounty w wysokości 25 Euro trafi do gracza, który wyeliminuje zawodniczkę Gooralka.

2. W turniejach freeroll pula gwarantowana wynosi 100 Euro – wyjątek stanowi turniej otwarcia, którego pula gwarantowana wynosi 300 Euro.

3. Pozostałe pule gwarantowane dla turniejów z Buy-inem to 100 Euro. Wyjątek stanowi turniej Finałowy, gdzie pula gwarantowana wynosi 1 000 Euro.

3. Bransolety

#### **b) Drużynowe:**

1. Puchar

### **& 6**

#### **I. Proces rejestracyjny:**

a. Działanie formularzy rejestracyjnych:

- i. Wszystkie formularze są walidowane tzn. po wypełnieniu wszystkich lub poszczególnych pól pokazywane są komunikaty o poprawności lub błędach wypełniania poszczególnych pól w formularzu

b. Zasady wprowadzania poszczególnych danych do formularzy:

- i. Login
  1. Wymagamy by podawany login był identyczny jak login konta na platformie Unibet.com (alias przy stole pokerowym)
  2. Jeśli podany login będzie nieprawidłowy skutkować to będzie niepoprawnym naliczaniem punktów dla drużyny jak i zawodnika poprzez system analityczny – za co wydawca serwisu nie ponosi odpowiedzialności
  3. Jeśli użytkownik zgłosi wydawcy serwisu błąd w swoim loginie przed rozpoczęciem rozgrywek to wydawca zobowiązuje się do zmiany loginu na poprawny, jeśli jednak nastąpi to już po rozpoczęciu rozgrywek to wydawca nie

jest zobowiązany do przyznania należnych wstecz punktów za osiągnięcia zarówno dla drużyny jak i danego zawodnika

ii. adres email

1. Adres email używany jest do:
  - a. Potwierdzenie rejestracji
  - b. Komunikacji z serwisem, oraz zawodnikami z innych drużyn
  - c. Wysyłania powiadomień, przypomnień oraz komunikatów związanych z funkcjonowaniem całych rozgrywek jak i konkretnych zdarzeń
2. Podany adres zostanie użyty w momencie zapomnienia hasła, zostanie na niego wysłany kod pozwalający wygenerować nowe hasło
3. Adres email można w dowolnym momencie zmienić po zalogowaniu się do systemu

iii. Hasło

1. Podane hasło po wypełnieniu formularza rejestracyjnego jest poddawane procesowi haszowania tzn. jest w odpowiedni sposób szyfrowane co uniemożliwia jego ponowne odczytanie
2. Wydawca serwisu zalega stosowanie hasła, które posiada ponad 7 znaków i jest unikatowe tzn. nie używamy go w innych serwisach lub portalach

iv. imię

v. nazwisko

vi. numer telefonu

vii. nazwę drużyny

b) Rejestracja drużyny:

- a. Proces rejestracji drużyny musi rozpocząć kapitan, dopiero w kolejnym etapie członkowie drużyny mogą aktywować swoje konta.
- b. Kapitan rozpoczyna proces rejestracji na stronie, poprzez wypełnienie formularza i podaniu obowiązkowych danych takich jak: login, adres email, hasło, imię, nazwisko, numer telefonu, nazwa drużyny
- c. Kapitan podczas rejestracji powinien też umieścić obraz (awatar) będący graficzną wizytówką drużyny – publikowaną np. w tabeli wyników. Obraz można w dowolnym momencie zmienić.
- d. Podczas rejestracji, kapitan podaje adresy email pozostałych członków drużyny. Wymagane jest by podać adresy mail dla wszystkich pozostałych zawodników od razu podczas uzupełniania formularza rejestracyjnego.
- e. Po prawidłowym wypełnieniu formularza otrzymujemy komunikat potwierdzający poprawność. Wtedy na podany mail kapitana wysyłana

zostaje wiadomość z linkiem aktywacyjnym zaś na podane maile członków zespołu zostają wysłane linki pozwalające dokończyć proces rejestracji każdego z nich osobno.

- f. Każdy członek drużyny zobowiązany jest do zakończenia procesu rejestracji przed rozpoczęciem ligi.
- g. Kapitan po aktywowaniu swojego konta otrzymuje możliwość zarządzania drużyną w zakresie rejestracji tzn. ma uprawnienia do:
  - i. Wysłania ponownie maila z linkiem do procesu dokończenia rejestracji dla konkretnego członka zespołu
  - ii. Zmiany maila członka zespołu który jeszcze nie dokończył procesu rejestracji, po zmianie adresu mail kapitan ma prawo do ponownego przesłania maila na nowy adres z linkiem do dokończenia rejestracji. Stary link wysłany na stary adres lub do innego użytkownika przestaje być w tym momencie aktywny.
  - iii. Dezaktywacji maila użytkownika, który jeszcze nie dokonał dokończenia procesu rejestracyjnego

c) Rejestracja wolnego strzelca:

- a. Wolny strzelec to osoba, która chciała by wziąć udział w rozgrywkach, a która nie posiada lub ma problem ze zgromadzeniem swojej drużyny
- b. Wolny strzelec podlega takim samym wymaganiom jak uczestnicy rejestrujący się jako drużyna
- c. By wziąć udział w rozgrywkach wolny strzelec zobowiązany jest do rejestracji poprzez specjalny formularz przewidziany dla tego typu graczy
- d. Wolny strzelec zobowiązany jest do podania następujących danych: : login, adres email, hasło, imię, nazwisko, numer telefonu (opcjonalnie)
- e. Wolny strzelec przydzielany jest do drużyny na podstawie określonego algorytmu:
  - i. Sprawdzenie czy istnieje jakaś drużyna złożona z wolnych strzelców, w której nie występuje komplet graczy tzn. jest mniej niż 5 zarejestrowanych graczy
  - ii. Jeśli taka drużyna istnieje wolny strzelec zostaje do niej przypisany i staje się członkiem takowej drużyny
  - iii. Jeśli taka drużyna nie istnieje to zostaje utworzona automatycznie nowa drużyna o losowej nazwie do której zostaje przypisany użytkownik
  - iv. Jeśli rejestrujący się użytkownik jest pierwszym graczem w nowo utworzonej drużynie to zostaje mu automatycznie nadany tytuł kapitana
- f. W momencie, kiedy do drużyny złożonej z wolnych strzelców zarejestruje się 5 zawodnik co jest równoznaczne z posiadaniem przez drużynę kompletu wymaganych zawodników, drużyna staje się pełnoprawnym uczestnikiem zawodów i będzie brana pod uwagę tak samo jak drużyny zarejestrowane w sposób ręczny. W tym momencie na adresy mailowe

wszystkich członków drużyny zostają wysłane adresy mail pozostałych członków drużyny tak by mogli się oni skontaktować i zapoznać.

- g. Drużyna złożona z wolnych strzelców może zmienić kapitana, jednak musi najpierw zostać pełnoprawną drużyną tzn. mieć komplet pięciu graczy

d) Przypominanie hasła:

- a. W momencie zapomnienia lub zgubienia hasła podanego podczas rejestracji i służącego do logowania do serwisu należy odnaleźć na stronie opcję: „Zapomniałem hasła”
- b. Aby z tej opcji skorzystać należy podać adres email taki sam jak ten podany podczas procesu rejestracji
- c. Jeśli podany adres będzie prawidłowy zostanie na niego wysłany link służący do zresetowania hasła
- d. Po zresetowaniu hasła i prawidłowym zalogowaniu się do serwisu użytkownik, w trosce o bezpieczeństwo, proszony jest o zmianę hasła na nowe

e) Edycja danych:

- a. Każdy użytkownik ma prawo do zmiany podanych w serwisie danych
- b. Dotyczy to wszystkich danych podanych w procesie rejestracyjnym takich jak: mail, imię, nazwisko, numer telefonu, hasło ,login.
- c. Aby zmienić pozostałe, możliwe do zmiany dane użytkownik musi zalogować się podanymi podczas rejestracji danymi w serwisie i przejść do zakładki: Edycja danych

**Załączniki:**

**Tabela nr 1. Punktacja turnieju klasyfikacyjnego**

**Tabela nr 2. Klasy lig i ilość drużyn zaklasyfikowanych do danej ligi**

Nazwa Ligi	Ilość Dywizji	Liczba drużyn
Premierleague	1 Dywizja	18
1. League	1 Dywizja	18
2. League	2 Dywizje	36
3. League	4 Dywizje	72

Tabela nr 2. Wykaz turniejów

<u>Nazwa turnieju</u>	<u>Data turnieju</u>	<u>Otwarcie rejestracji</u>	<u>Odmiana</u>	<u>Buy-in</u>	<u>re-buys</u>	<u>Czas trwania re-buys</u>	<u>Długość blindów</u>	<u>Żetony startowe</u>	<u>Ante</u>	<u>Późna rejestracja</u>	<u>Max liczba graczy</u>	<u>Pula gwarantowa</u>
QUALIFICATIONS UCPLP	24/02/2013 20:00 CET	15/02/2013 20:00 CET	NLH	FREEROLL	Nielimitowane	2h	12 min	3 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 300,00
1. UCPLP 1/17	03/03/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	FREEROLL	Nielimitowane	2h	8 min	2 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 2/17	10/03/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	€ 0,25 + 0,05	Nielimitowane	1h	10 min	2 500	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 3/17	17/03/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	PLO	FREEROLL	Nielimitowane	2h	8 min	2 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 4/17	24/03/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	€ 0,50 + 0,10	Nielimitowane	1h	11 min	2 500	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 5/17	31/03/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	FREEROLL	Nielimitowane	2h	9 min	2 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 6/17	07/04/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	PLO	€ 0,25 + 0,05	Nielimitowane	1h	11 min	3 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 7/17	14/04/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	FREEROLL	Nielimitowane	2h	9 min	2 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00



1. UCPLP 8/17	21/04/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	€ 1 + 0,10	Nielimitowane	1h	12 min	3 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 9/17	28/04/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	PLO	FREEROLL	Nielimitowane	2h	10 min	2 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 10/17	05/05/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	€ 2 + 0,20	Nielimitowane	1h	12 min	3 500	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 11/17	12/05/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	FREEROLL	Nielimitowane	2h	10 min	2 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 12/17	19/05/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	€ 5 + 0,50	Nielimitowane	1h	13 min	3 500	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 13/17	26/05/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	FREEROLL	Nielimitowane	2h	11 min	2 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 14/17	02/06/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	PLO	€ 0,50 + 0,10	Nielimitowane	1h	14 min	4 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 15/17	09/06/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	FREEROLL	Nielimitowane	2h	11 min	2 500	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 16/17	16/06/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	€ 10 + 1	Nielimitowane	1h	15 min	4 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00
1. UCPLP 17/17	23/06/2013 20:00 CET	6 dni przed startem turnieju	NLH	FREEROLL	Nielimitowane	2h	12 min	2 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 100,00

1.UPPL FINAL	30/06/2013 20:00 CET	5 dni przed startem turnieju	NLH	€ 20 + 2	Nielimitowane	1h	16 min	5 000	TAK	TAK 1 Godzina	2013	€ 000,00
--------------	-------------------------	------------------------------------	-----	----------	---------------	----	--------	----------	-----	------------------	------	-------------

**Tabela nr 3 . Struktura Turnieju Finałowego**

<b>Tournament Level</b>	<b>Small Blind</b>	<b>Big Blind</b>	<b>Ante</b>
1	10	20	0
2	15	30	0
3	20	40	0
4	30	60	0
5	50	100	0
6	75	150	0
7	100	200	0
8	100	200	10
9	120	240	20
10	150	300	30
11	200	400	40
12	250	500	50
13	300	600	60
14	400	800	80
15	500	1 000	100
16	600	1 200	120
17	800	1 600	160
18	1 000	2 000	200
19	1 250	2 500	250
20	1 500	3 000	300
21	2 000	4 000	400
22	2 500	5 000	500
23	3 000	6 000	600
24	4 000	8 000	800
25	5 000	10 000	1 000
26	6 000	12 000	1 200
27	8 000	16 000	1 600
28	10 000	20 000	2 000
29	12 500	25 000	2 500
30	15 000	30 000	3 000
31	20 000	40 000	4 000
32	25 000	50 000	5 000
33	30 000	60 000	6 000
34	40 000	80 000	8 000

35	50 000	100 000	10 000
36	60 000	120 000	12 000
37	80 000	160 000	16 000
38	90 000	180 000	18 000
39	100 000	200 000	20 000
40	120 000	240 000	24 000
41	140 000	280 000	28 000
42	160 000	320 000	32 000
43	180 000	360 000	36 000
44	200 000	400 000	40 000
45	225 000	450 000	45 000
46	250 000	500 000	50 000
47	275 000	550 000	55 000
48	300 000	600 000	60 000
49	325 000	650 000	65 000
50	350 000	700 000	70 000
51	400 000	800 000	80 000
52	450 000	900 000	90 000
53	500 000	1 000 000	100 000

**Tabela nr 4. Tytuły oraz kategoria nagród**

<b>Tytuł</b>	<b>Rodzaj nagrody</b>
Polish Master Team Online 2013	Puchar
Polish Best Player Online 2013	Bransoleta
Omaha Polish Master Online 2013	Bransoleta
Polish Rake Race Championship Online 2013	Bransoleta
Polish Best Women Player Online 2013	Bransoleta

**TEKST OPIS.**

---

Witamy w (no of tournament) turnieju cyklu: III. Mistrzostwa Polski w Pokera Online !

Cykl składa się z turnieju kwalifikacyjnego, 18-tu turniejów ligowych i Wielkiego finału.

Harmonogram rozgrywek i regulamin rozgrywek znajdziecie na stronie:

[www.thehouseofpoker.com](http://www.thehouseofpoker.com)

Cykl składa się z turniejów w Texas Holdem i Pot Limit Omaha. Dokładny harmonogram na stronie j.w.

[https://www.youtube.com/watch?v=5a59EdUHdYQ&feature=youtu.be&fbclid=IwAR00I2BcUBYZX-HxY1iTjkWtFtug\\_7jpp1r5Enj39N\\_4sL3d5MoCIDWr9VU](https://www.youtube.com/watch?v=5a59EdUHdYQ&feature=youtu.be&fbclid=IwAR00I2BcUBYZX-HxY1iTjkWtFtug_7jpp1r5Enj39N_4sL3d5MoCIDWr9VU)